

## APSTIPRINU

Valkas novada domes priekšsēdētājs  
V.A.Krauklis

# Valkas pilsētas florbola turnīra “Vasaras kauss 2016”(VK 2016)

## NOLIKUMS

### 1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

- 1.1. Popularizēt florbolu Valkas pilsētā un Valkas novada iedzīvotāju vidū;
- 1.2. Organizēt veselīgu laika pavadīšanu Valkas novada bērniem un jauniešiem;
- 1.3. Uz godīgas cīņas un savstarpējas cieņas principiem noteikt uzvarētāju katrā no spēlēm, posmiem un turnīrā kopumā;
- 1.4. Ar florbola spēļu palīdzību veicināt aktīvu, veselīgu dzīvesveidu, no alkohola un tabakas brīvu izklaidi;
- 1.5. Piesaistīt Valkas novada BJSS florbola nodaļai un florbola klubam “Valka” jaunus spēlētājus un spēlētājas.

### 2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Turnīru organizē Valkas novada dome sadarbojoties ar Valkas novada BJSS. Sacensību galvenais tiesnesis Ilvars Rullis.

### 3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Sacensības notiek Valkas ģimnāzijas sporta hallē;
- 3.2. Sacensības norisināsies 3 posmos:
  - 1.posms – 28.jūlijs
  - 2.posms – 4. augusts
  - 3.posms – 11. augusts
- 3.3. Sacensību sākums plkst **18.00**

### 4. SACENSĪBU DALĪBNIEKI

- 4.1. Sacensību dalībnieku vecums netiek ierobežots;
- 4.2. Sacensībās drīkst pieteikt vīriešu, sievietes un jauktās komandas;
- 4.3. Dalībnieku skaits vienā komandā nedrīkst pārsniegt 4 spēlētājus (1 rezervē).
- 4.4. Šī turnīra ietvaros spēlētājs drīkst startēt tikai vienā komandā;
- 4.5. Spēlētāji tiek iedalīti trijās grupās: līdz 14 gadu vecumam (2002.gadā dzimuši un jaunāki) , no 15 gadu vecuma (2001.gadā dzimuši un vecāki), sievietes grupa;
- 4.6. Katra komanda nodrošina savu spēlētāju medicīnisko aprūpi. Ja trauma nav iespējams novērst sacensību vietā tiek izsaukta ātrā medicīniskā palīdzība. Par savu veselības stāvokli atbild pats dalībnieki.

### 5. SPĒLES PAMATNOTEIKUMI

- 5.1. Spēles notiek, ievērojot IFF spēles noteikumu pamatprincipus ar VK 2016 organizatoru noteiktajiem papildinājumiem.
- 5.2. Spēles notiek bez laukuma tiesnešiem, pārkāpumu, autu un vārtu guvumu fiksāciju veicot pašiem spēlētājiem.
- 5.3. Spēle netiek uzsākta ar centra izspēli. Pirms spēles uzsākšanas abu komandu pārstāvji savstarpēji ar izlozes palīdzību noskaidro komandu, kurai piederēs pirmais uzbrukums, kas tiek uzsākts pēc spēles starta signāla.

- 5.4. Pēc katriem gūtajiem/zaudētajiem vārtiem komandu pārstāvjiem savstarpēji jāapstiprina dotā brīža spēles rezultāts, kam seko spēles atsākšanās ar jaunu izspēli.
- 5.5. Par nopietniem noteikumu pārkāpumiem tiek nozīmēts izgājiens viens pret vienu, sākot no laukuma centra. Pārējo pārkāpumu gadījumos bumba tiek atdota pretinieku komandai jaunas izspēles veikšanai.
- 5.6. Spēlētājiem nedrīkst būt klāt priekšmeti, ieskaitot juvelierizstrādājumus, kuri var savainot sevi vai citus spēlētājus. Drošības nosacījumi attiecas arī uz spēlētāju ekipējumu. VK 2065 drīkst piedalīties tikai atbilstošā sporta apģērbā un apavos.
- 5.7. Spēles notiek bez vārtsarga. Katrai komandai spēles laikā laukumā atrodas trīs spēlētāji. Komanda drīkst veikt neierobežotu spēlētāju maiņu skaitu.
- 5.8. Ja bumba no kāda spēlētāja ir atstājusi laukumu, pretinieku komandai tā jāievada spēlē no maksimāli tuvas vietai, kur tā šķērsojusi laukuma apmali. Visās strīdīgajās situācijās bumbiņa tiek izspēlēta laukuma malā pie nosacītās centra līnijas, piedaloties pa vienam spēlētājam no katras komandas.
- 5.9. Ja bumbiņa tiek raidīta ārpus laukuma bez atsitieniem vai rikošeti, pretinieku komanda tiek pie iespējas izpildīt izgājienu 1:1 .
- 5.10. Pēc vārtu zaudējuma vai pēc izgājiena 1:1 izpildes bumbiņa tiek ievadīta spēlē no viena metra zonas līnijas pie vārtiem. Šajā gadījumā jauns uzbrukums obligāti jāuzsāk ar vismaz vienu piespēli un tikai pēc tam komandas biedrs drīkst izdarīt metienu pa pretinieku vārtiem.
- 5.11. Pie katriem vārtiem vārtu priekšā ir iezīmēta vienu metru plata zona jeb vārtu laukums, kurā gan uzbrūkošajiem, gan aizsargājošajiem spēlētājiem ir aizliegts iekāpt. Ja šis aizliegums tiek pārkāpts, viens pretējās komandas spēlētājs izpilda izgājienu 1:1.
- 5.12. Izspēlējot bumbiņu pēc pārkāpuma jeb tā saucamo autu, pretējās komandas spēlētājam jāatrodas vismaz 3 metru attālumā no izspēles vietas.
- Izgājiens 'viens pret vienu'**
- 5.13. Bumbiņas izraidīšanas, vārtsarga laukuma pārkāpuma vai neatļautas ķermeņa daļas pieskāriena pie laukuma seguma gadījumā izgājienā 1:1 obligāti jāpiedalās (aizsardzības situācijā) noteikumu pārkāpējam.
- 5.14. Izgājiena laikā aizsargājošās komandas spēlētājs nedrīkst ar ceļiem vai roku pieskarties laukuma seguma virsmai, kā arī pieskarties bumbiņai ar roku. Ja tā notiek, izgājiens automātiski tiek fiksēts kā rezultatīvs.
- 5.15. Izgājiens 1:1 jāveic atbilstoši IFF noteikumos paredzētajām prasībām (uzsverot noteikumu par bumbiņas nepārtrauktu kustību uz priekšu).

## 6. PIETEIKUMI

- 6.1. Komandas piesakās turnīra dienā, sākot no plkst. 17.30– 17.50(pieteikumā jānorāda komandas nosaukums, spēlētāja vārds, uzvārds, dzimšanas gads un numurs) vai iepriekš elektroniski – [sports@valka.lv](mailto:sports@valka.lv) (turnīra dienā līdz plkst 15.00)

## 7. VĒRTĒŠANA

- 7.1. Komandas katrā turnīrā tiek ielozētas apakšgrupās, kuru ietvaros notiek viena apļa turnīrs. Ņemot vērā komandu skaitu katrā posmā, organizatori nosaka izslēgšanas spēļu kārtību;
- 7.2. Apakšgrupu spēlēs par uzvaru tiek piešķirti 3 (trīs) punkti, par neizšķirtu – 2 (divi) punkti, par zaudējumu – 1 (viens) punkts, par neierašanos uz spēli – 0 (nulle) punktu un tehniskais zaudējums (0:5);
- 7.2.1.ja divām vai vairākām komandām sakrīt punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:
- 7.2.1.1. punktu skaits savstarpējās spēlēs;
- 7.2.1.2. iegūto un zaudēto vārtu attiecība savstarpējās spēlēs;
- 7.2.1.3. iegūto un zaudēto vārtu attiecība visās spēlēs.
- 7.2.1.4. gūto vārtu skaits visās spēlēs.
- 7.3. Izslēgšanas spēlēs neizšķirta rezultāta gadījumā katra komanda izpilda 3 (trīs) pēcspēļu izgājienus 1 pret 1. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts – izgājienus turpina līdz kādas komandas pirmajai kļūdai.
- 7.4. Posma 1.vietas ieguvējs saņems 10 punktus

2. vieta – 8 punktus
3. vieta – 6 punktus
4. vieta – 5 punktus
5. vieta – 4 punktus
6. vieta – 3 punktus
7. vieta – 2 punktus
8. vieta – 1 punkts.
9. vieta un zemāk – 0 punkti

7.5. Kopējo komandas vietu turnīrā noteiks pēc visos 3 posmos iegūtajiem punktiem;

## **8. TIESĀŠANA. PROTESTI**

- 8.1. Spēles tiesā brīvās komandas. Komandas pieteikumā **OBLIGĀTI** ir norādāms komandas izvirzītais tiesnesis;
- 8.2. Galvenais tiesnesis vada un norīko sacensību tiesnešus un sekretariātu.
- 8.3. Sekretariāts veic rezultātu apkopošanu un sacensību grafika veidošanu.
- 8.4. Visus strīdus un nesaskaņas starp spēļu dalībniekiem risina spēles tiesnesis. Ja vienošanos nav iespējams panākt, tiek pieaicināts Galvenais Tiesnesis. Galvenā Tiesneša lēmums ir galīgs un visiem turnīra dalībniekiem obligāts.

## **9. ORGANIZATORS**

- 9.1. Uzņemas atbildību par pasākuma sportiskās daļas Nolikuma izstrādāšanu un sacensību organizāciju.
- 9.2. Uzņemas visa nepieciešamā ekipējuma transportēšanu un uzstādīšanu sacensību norises vietā.
- 9.3. Veic visas pārējās darbības, saistītas ar sacensību realizācijas procesu.

## **10. APBALVOŠANA**

- 10.1 Katra posma 3 labākās komandas katrā grupā saņems balvas;
- 10.2. Kopvērtējumā ar medaļām tiks apbalvotas 3 labākās komandas ( 1.-3. vieta)

## **11. DALĪBAS MAKSA**

Dalības maksa 3.-EUR no komandas.

## **12. INFORMĀCIJA**

Nolikums izstrādāts , kā pamatu ņemot “Ghetto floorball 2016. gada sezonas” nolikumu.

Nolikumu sagatavoja Ilvars Rullis - +371 26167093

Sīkāka informācija: Kristīne Karole - +371 25771165

Māris Koops - +371 29424580

